Prêts à jouer ?

Règle des Jeux

- Organisez-vous en équipes de 3
- Vous avez le droit de changer d'équipe à chaque jeu
- Regardez bien les diapositives ou/et les petits films qui sont projetées
- Répondez aux questions dans les cadre(s) réservé(s)
- Vous pouvez parler et même faire un peu de bruit *(dans la limite du raisonnable)*
- Temps limité (gérez le stress…) [le temps accordé dépend de la difficulté du jeu]
- Utilisez un pseudo
- Glissez votre réponse dans l'enveloppe réservée *(une par jeu)*
- Et n'oubliez pas de revêtir votre casquette de *data scientist*
- Préparez-vous au jeu suivant
- Vous pouvez remettre en jeu vos points acquis en jouant à quitte ou double

Captures en pêche électrique en vue du recensement des poissons vivant dans une rivière

Jeu n°1

Les poissons sont systématiquement comptés, mesurés et pesés.

Un échantillon de peau est prélevé dans un tube à essai (étude génétique, mutations). Une prise de sang est effectuée sur certain individus.

Technique No kill : les poissons capturés sont relâchés vivant.

Dans ce contexte faites le plein de variables (au moins 3) et donnez leur un nom.

Proposez, pour chacune d'elles, la loi de probabilité qu'elle serait susceptible de suivre et le type de représentation graphique le plus adapté.

N'oubliez pas votre pseudo